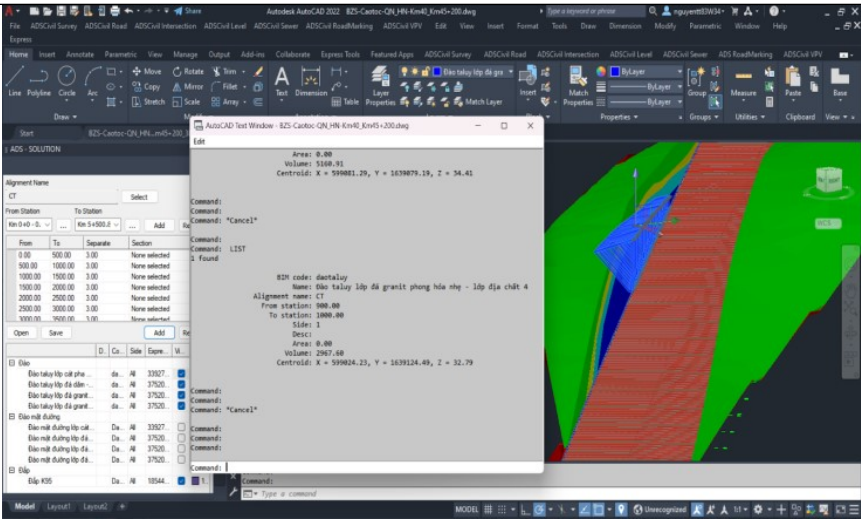
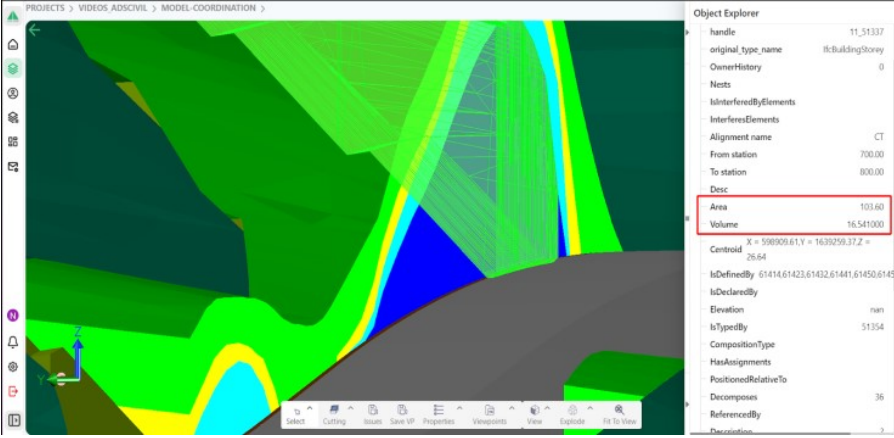
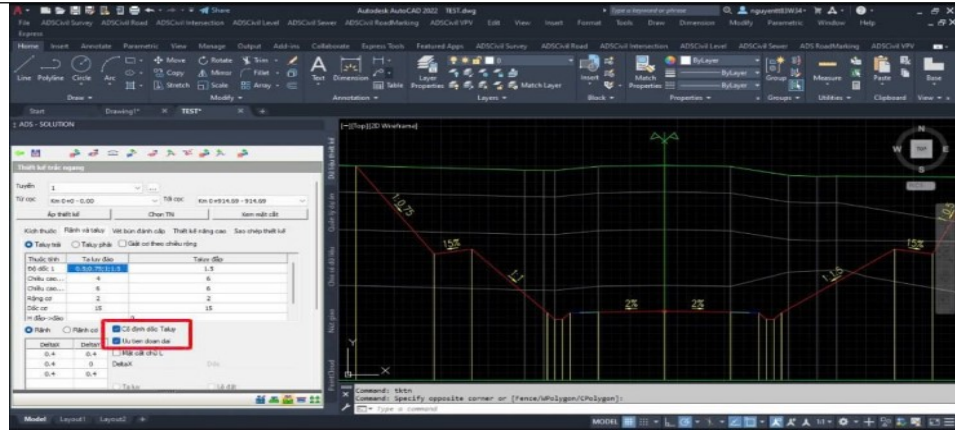


# Cập nhật phiên bản ADSCivil NW 2024

STT	NỘI DUNG	HÌNH ẢNH - GIAO DIỆN	Tình trạng
<b>Nâng cấp, bổ sung tính năng mới</b>			
1	<p><b>Xây dựng mô hình 3D BIM và trích xuất khối lượng dạng khối, export IFC 4.3 (V1)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tự động xây dựng mô hình khối 3D tuyến đường, gắn thông tin cho các đối tượng như: đào đắp theo địa chất; kết cấu áo đường, DPC, Bó vỉa và vỉa hè; gia cố taluy, tường chắn chân khay; bóc vật liệu vét bùn, vét hữu cơ và đánh cấp...v...v.</li> </ul> <p>Lệnh tắt: RMD, SEPL, BVI</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Xuất IFC 4.3, tra cứu thông tin và khối lượng dễ dàng từ IFC trên CDE</li> </ul> <p>Lệnh tắt: BIFC</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Check xung đột thiết kế trên CDE</li> <li>Trích xuất bản vẽ từ tệp BIM (đang phát triển)</li> <li>Xuất bảng tổng hợp khối lượng sang Excel (đang phát triển)</li> </ul> <p>Chi tiết tại: <a href="https://adscivil.com/v2/blog-detail?id=xay-dung-khoi-dao-dap-trong-mo-hinh-bim-tuyen-duong">https://adscivil.com/v2/blog-detail?id=xay-dung-khoi-dao-dap-trong-mo-hinh-bim-tuyen-duong</a></p>	 	Đã update

2

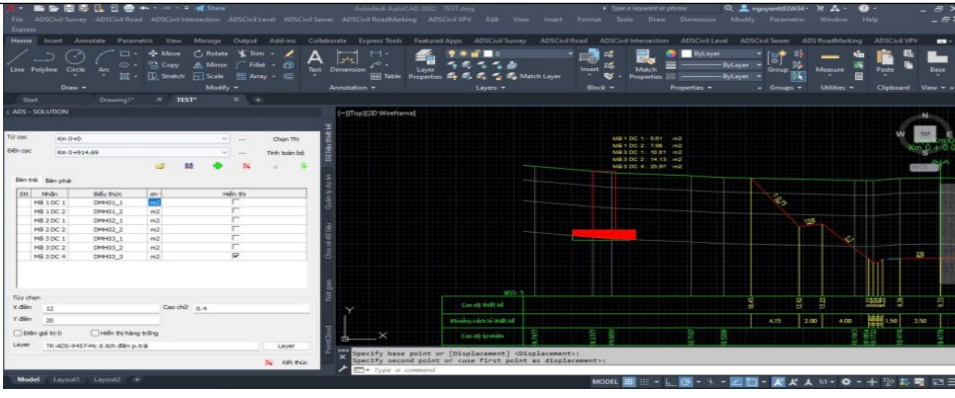
Nâng cấp tính năng thiết kế taluy theo địa chất:  
 - Ưu tiên độ dốc theo đoạn dài nhất  
 (trước đó thì cứ gặp lớp địa chất là sẽ thay đổi độ dốc theo khai báo)



Đã update

3

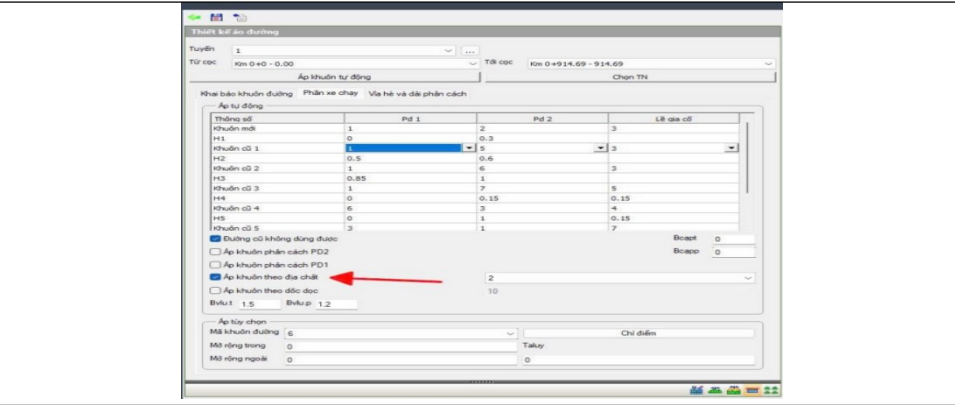
Tính tách diện tích mã hiệu theo địa chất



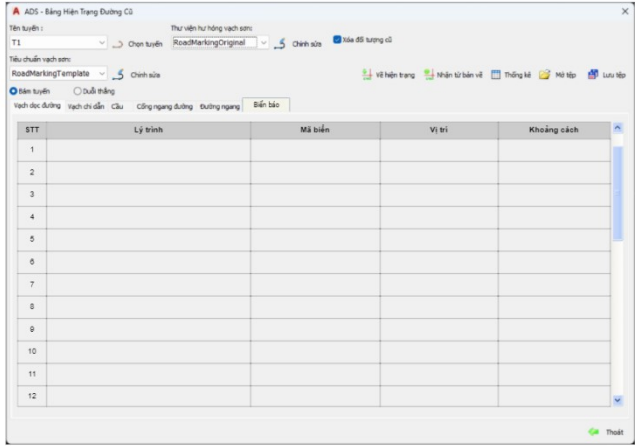
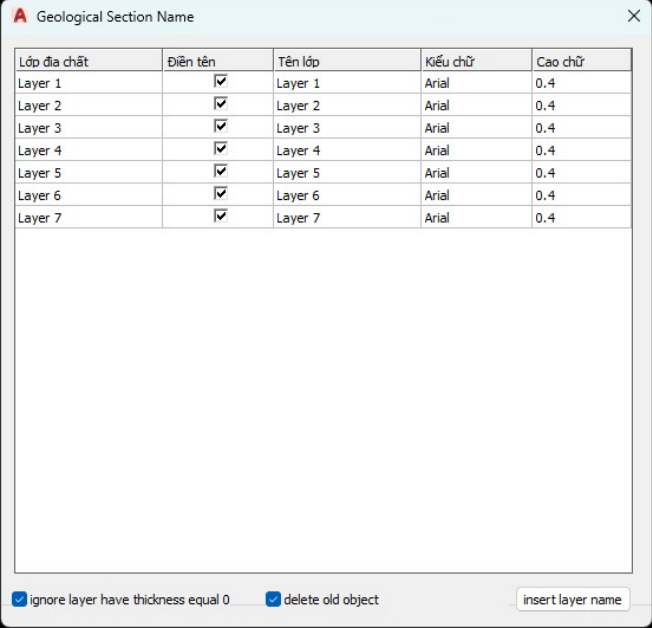
Đã update

4

Áp khuôn theo địa chất cho phép lớp khuôn thay đổi khi gặp tầng địa chất Đá  
 Ví dụ:  
 - KCAD 4 lớp khi gặp địa chất đất  
 - KCAD 2 lớp khi gặp tầng địa chất Đá

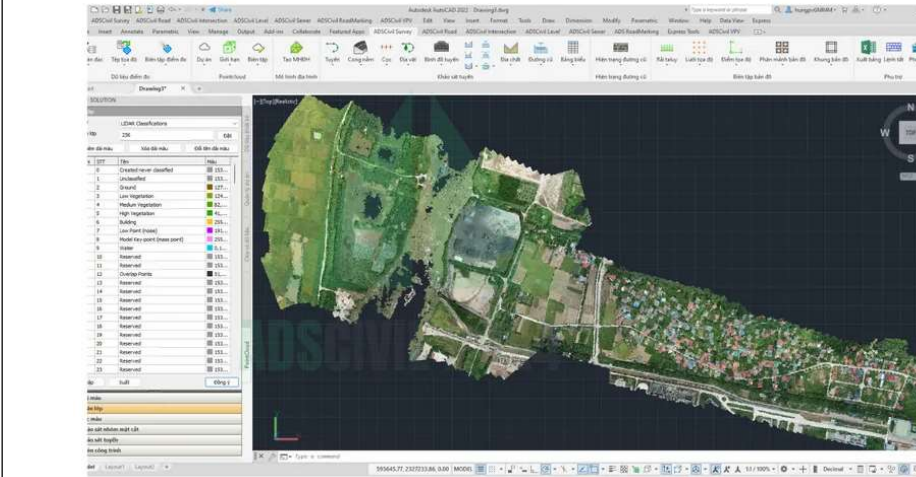


Đã update

5	Chèn biển báo theo lý trình trong khảo sát đường cũ Lệnh tắt: HTVS	 <p>The screenshot shows the 'ADS - Bảng Hiện Trạng Đường Cũ' window. It features a menu bar with options like 'Chọn tuyến', 'Chỉnh sửa', and 'Hiển thị trạng'. Below the menu is a table with columns: 'STT', 'Lý trình', 'Mã biển', 'Vị trí', and 'Khoảng cách'. The table is currently empty.</p>	Đã update
6	Tách layer cho đường 3D mặt bằng rãnh, rãnh cơ trong lệnh TL2D		Đã update
7	Điền tên lớp địa chất trên trắc ngang (lệnh SGN2) - Đặt và điền tên lớp theo nội dung gõ trong cột tên lớp	 <p>The screenshot shows the 'Geological Section Name' dialog box. It contains a table with columns: 'Lớp địa chất', 'Điền tên', 'Tên lớp', 'Kiểu chữ', and 'Cao chữ'. The table lists layers from Layer 1 to Layer 7, with 'Điền tên' checked for each. Below the table are checkboxes for 'ignore layer have thickness equal 0' and 'delete old object', and an 'insert layer name' button.</p>	Đã update

8

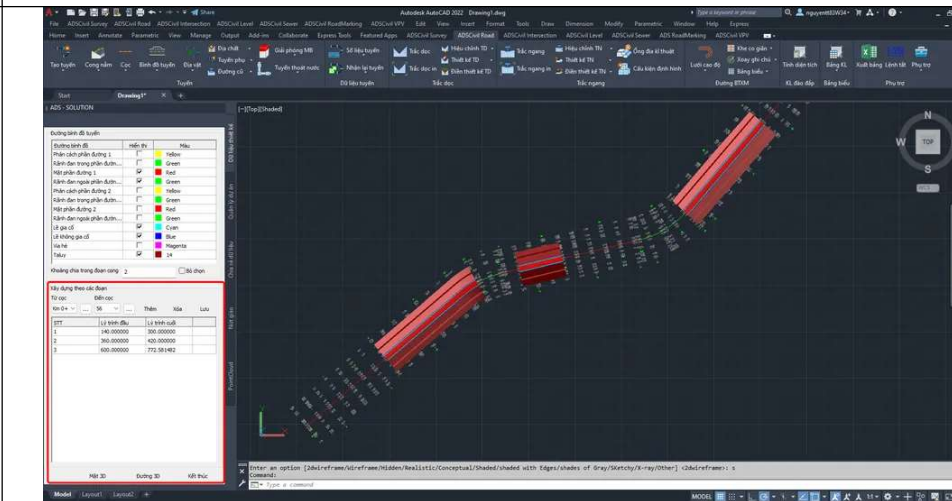
- Biên tập xử lý dữ liệu PointCloud
- Tạo mô hình trực tiếp từ PCL
  - Bộ lọc, phân lớp đối tượng
  - Cắm và xuất số liệu tuyến trực tiếp



Đã update

9

Tạo đường bình đồ 3D, mặt 3D thiết kế theo lý trình  
Lệnh tắt TBDD

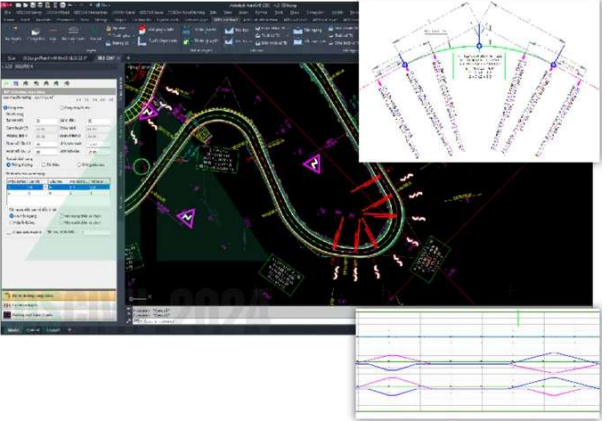


Đã update

10 Tự động tính toán tối ưu bố trí đoạn nối siêu cao trong đường cong trùng tang, đường cong con rắn  
 Lệnh tắt CGE

**ĐƯỜNG CONG TRÙNG TIẾP TUYẾN**

- TỰ ĐỘNG TÍNH TOÁN TỐI ƯU BỐ TRÍ SIÊU CAO TRONG ĐOẠN CONG TRÙNG TANG, CONG CON RẮN KHI ĐOẠN NỐI SIÊU CAO BỊ CHỖNG ĐỀ LÊN NHAU
- THIẾT KẾ & KIỂM SOÁT SIÊU CAO VỚI SƠ ĐỒ SIÊU CAO



Hiệu chỉnh trùng đoạn nối siêu cao mở rộng

Xử lý trùng đoạn nối siêu cao đường cong ngược chiều

Giảm chiều dài vượt nối

Trùng đoạn nối siêu cao đường cong cùng chiều

Chiều dài đoạn chèn tối thiểu: 0.30

Sửa đoạn trùng tại P

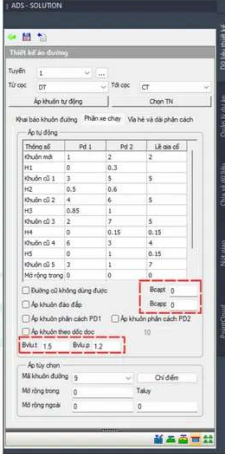
Đã update

11 Cập mở rộng khuôn đường:  
 - TH1: Cập phá bỏ 1 phần vai đường cũ hư hỏng  
 - TH2: Cập tự động đảm bảo lớp khuôn làm mới đủ bề rộng vệt lu tối thiểu

**ADSCivil Road**

**CẬP MỞ RỘNG KHUÔN ĐƯỜNG**

- Tự động cập vào khuôn cũ 1 giá trị Bcapp, Bcapp
- Tự động mở rộng khuôn đảm bảo bề rộng vệt lu theo giá trị Bvlut - Bvlup



ADSCIVIL ROAD - SOLUTION

Thiết kế An Đường

Tuyến 1

Từ vạt CT

Áp khuôn tự động

Vai bảo khuôn đường

Thông số	Ph 1	Ph 2	Lưu số cũ
Khuôn mới	1	2	2
H1	0	0.3	
Khuôn cũ 1	3	5	5
H2	0.5	0.6	
H3	0.85	1	
Khuôn cũ 2	4	6	5
Khuôn cũ 3	2	7	5
H4	0	0.15	0.15
Khuôn cũ 4	6	3	4
H5	0	1	0.15
Khuôn cũ 5	3	1	7
Hở rộng trong 0			0

Đường cũ không dùng được

Áp khuôn dãn đắp

Áp khuôn phân cách F01

Áp khuôn phân cách F02

Áp khuôn theo dốc dọc

Bkhuôn 1.5 Bkhuôn 1.2

Áp kỹ chọn

Mô khuôn đường 5

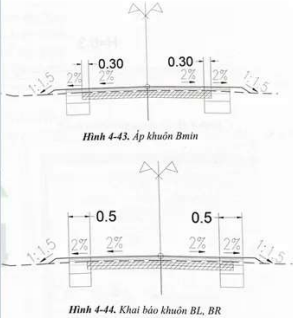
Mở rộng trong 0

Mở rộng ngoài 0

Chỉ định

Tập

0

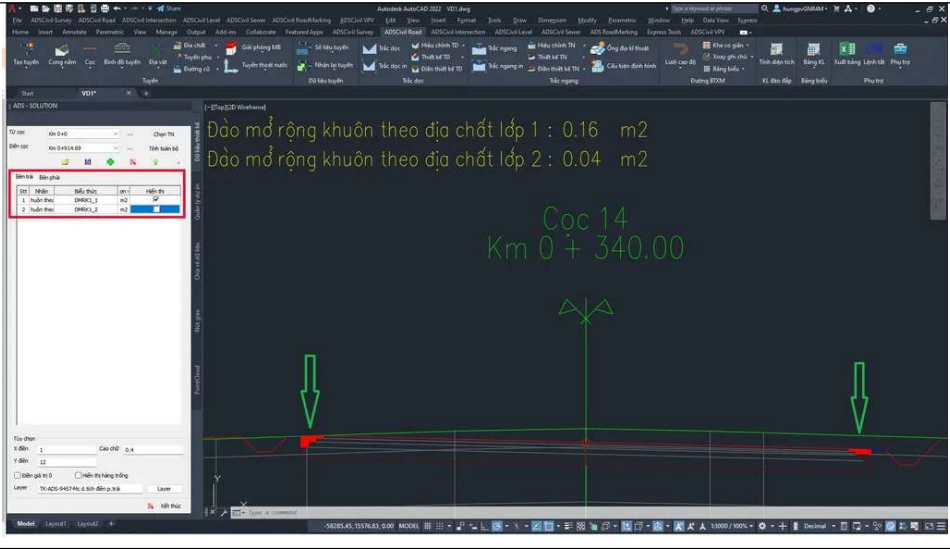


Hình 4-43. Áp khuôn Bm

Hình 4-44. Khai bảo khuôn B1, BR

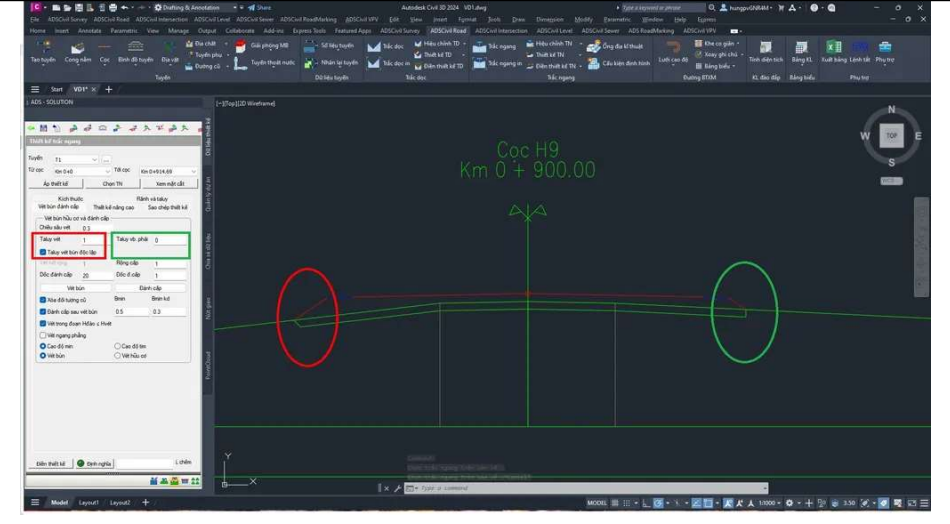
Đã update

12 - Tính tách mã diện tích đào mở rộng khuôn theo địa chất  
 DAOMRK1\_1 (1\_1 là mã khuôn 1 và lớp địa chất 1)



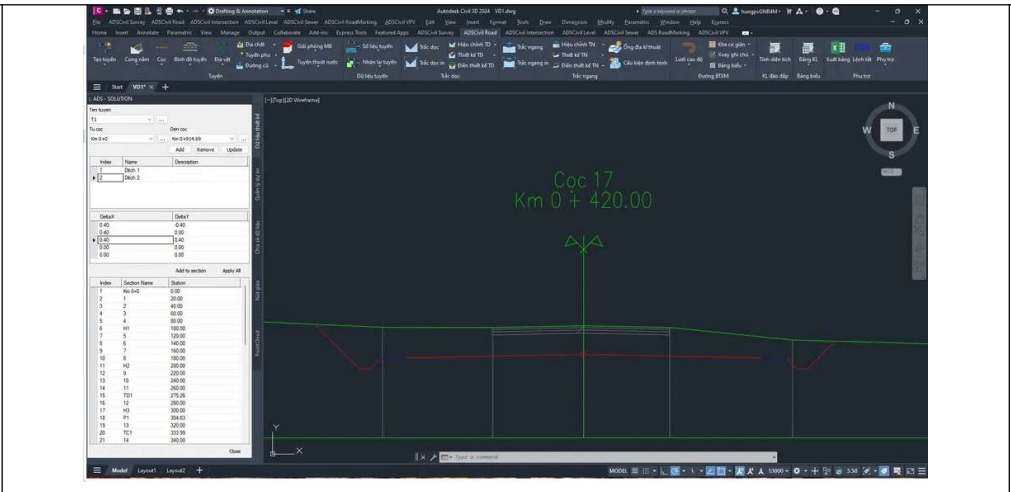
Đã update

13 - Bổ sung lựa chọn khai báo độ dốc taluy vệt vùn trái phải khác nhau cho vệt chỉ điểm



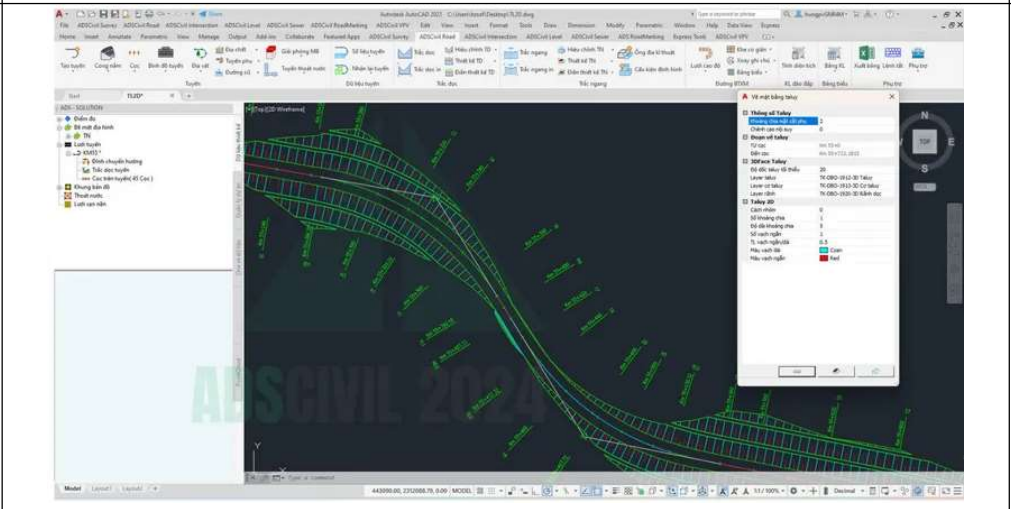
Đã update

14 Bổ sung lệnh nhận lại rãnh trắc ngang (sau khi định nghĩa và copy taluy tự động)



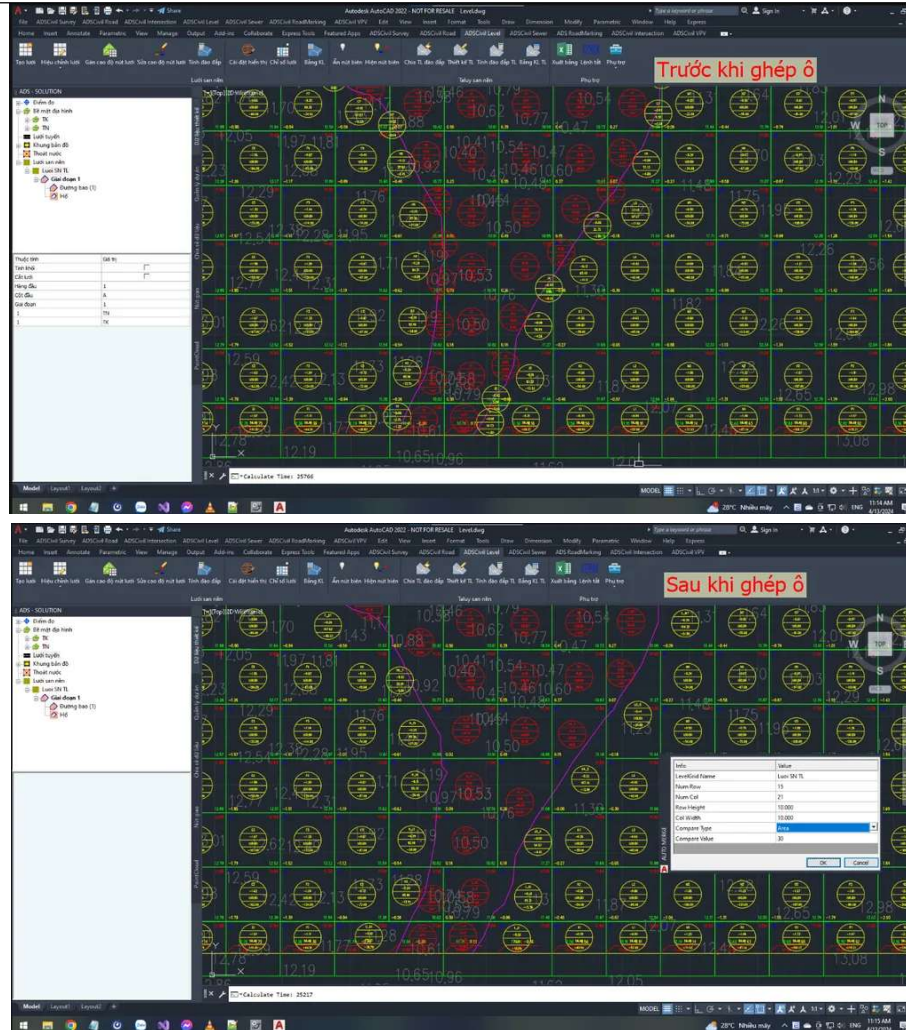
Đã update

15 Nâng cấp lệnh TL2D tự động:  
 - Nội suy mặt cắt phụ  
 - Vuốt nổi vị trí rãnh và giạt cơ  
 - Nhận biết giạt cơ và rãnh cơ  
 - Vẽ 3D taluy, giạt cơ và rãnh cơ  
 - Tách layer phần rãnh cơ

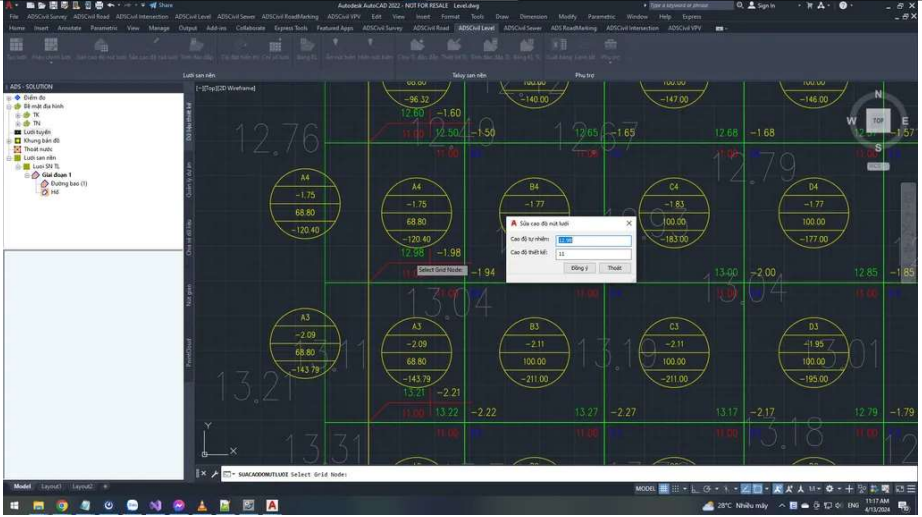
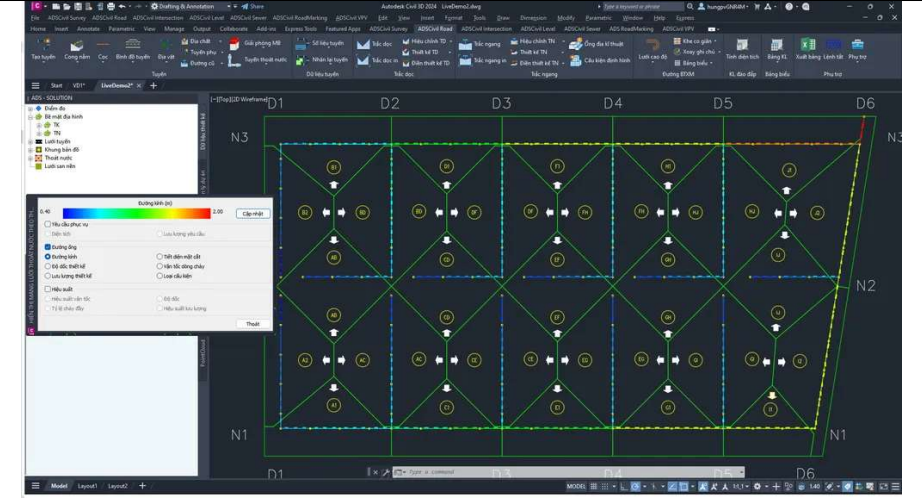


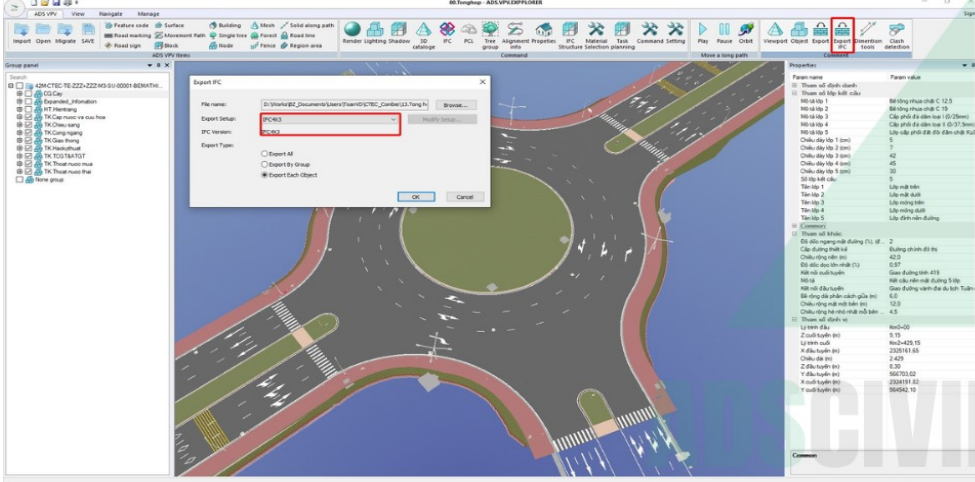
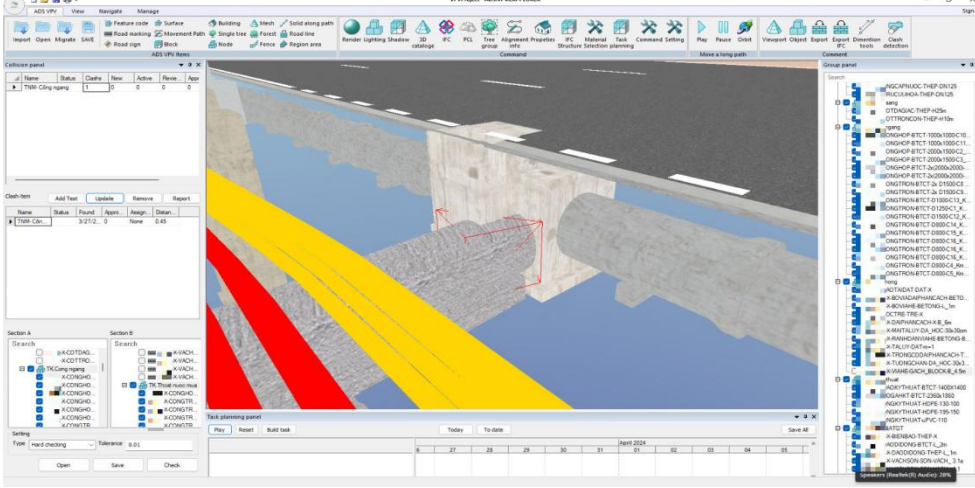

Đã update

Tính năng tự động ghép ô san nền:  
+ Ghép ô theo điều kiện diện tích  
+ Ghép ô theo điều kiện khối lượng  
Lệnh tắt: LAM





<p>17</p>	<p>Cập nhật ADSCivil Level</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tính năng sửa cao độ tại nút biên</li> <li>- Trường hợp thay đổi dữ liệu mô hình thiết kế, MH tự nhiên thì cho phép cập nhật lại cao độ tự động mà không cần gán lại cao độ, các nút biên chỉnh sửa trước đó sẽ được giữ nguyên vị trí</li> </ul>		<p>Đã update</p>
<p>18</p>	<p>Cập nhật TCVN 7957:2023 cho phần tính thủy lực mạng lưới thoát nước</p>	<p style="text-align: center;"><b>THOÁT NƯỚC - MẠNG LƯỚI VÀ CÔNG TRÌNH BÊN NGOÀI – YÊU CẦU THIẾT KẾ</b></p> <p style="text-align: center;"><i>Drainage and Sewerage - External Networks and Facilities - Design Requirements</i></p>	<p>Đã update</p>
<p>19</p>	<p>Bổ sung lệnh hiển thị theo dải màu đối với ống thoát nước. Lệnh tắt: HTTTGT</p>		<p>Đã update</p>

<p>20</p>	<p>ADSCivil VPV - Xây dựng mô hình BIM          + Import, Export &amp; View định dạng OPEN BIM: IFC 2X3, IFC 4X3          + Cao độ hố ga, đường ống thoát nước          + Thông tin block attribute như cột đèn, trụ cứu hỏa          + Thể tích &amp; diện tích đối tượng 3DSolid: Kết cấu đường, thể tích bê tông hố ga, cầu, cống...v...v</p>		<p>Đã update</p>
<p>21</p>	<p>Clash detection: Tự động tính toán và xuất báo cáo xung đột giữ các hạng mục thiết kế trên mô hình BIM          + Va chạm cứng          + Va chạm mềm xét = nhập khoảng cách          + Xuất báo cáo</p>		<p>Đã update</p>
<p>22</p>	<p>Cập nhật giao diện Popup menu cho ADSCivil Intersection</p>		<p>Đã update</p>

23	Định nghĩa các đối tượng xử lý nền cho trắc ngang (Từ polyline) theo cách chọn trực tiếp và theo layer + Vét bùn, vét hữu cơ + Đánh cấp + Thay lớp đất + Đắp bọc		Đang phát triển
24	Tham chiếu giữa trắc ngang sang bình đồ và trắc dọc. Kích các điểm trên các trắc ngang, vẽ ra 3D polyline trên bình đồ và Polyline trên trắc dọc		Đang phát triển
25	Xử lý gia cố nền: cọc cát, bấc thấm,...		
26	Đắp gia tải, đắp bù lún		
27	Vải địa kỹ thuật		
28	Vẽ cống ngang 3D		
29	Tự động tham chiếu bề mặt hoàn thiện của tuyến sang trắc dọc tuyến khác		
30	Khai báo mở rộng khuôn trái phải khác nhau		
<b>Các lỗi của phiên bản NW 2024.2 đã được sửa ở phiên bản NW 2024.3</b>			
1	Tính toán thủy lực mạng lưới TNT theo số dân bị lỗi giao diện dẫn tới tính sai lưu lượng		Đã update
2	Tính sai khối lượng đào hố móng cống sau đắp nền đường. DAOHMCDDTC chuyển thành DAOHMCDDTC_xx (xx là mã HM cống dọc trong lệnh SALI)		Đã update
3	Tạo đường bình đồ (TDBD) bị vắng khi: - Thiếu đối tượng thiết kế - Tạo cho tuyến thứ 2		Đã update
4	Vét bùn, vét hữu cơ ngang phẳng bị vắng, treo phần mềm		Đã update
5	Khi xref hoặc reload xref file vào thì lệnh SALI chưa cập nhật, hiển thị mạng lưới và tuyến thoát nước		Đã update
6	Tính sai khối lượng đào taluy trong trường hợp tường chắn nằm dưới đường tự nhiên		Đã update
7	San nền khi đường bao gặp góc lõm thì taluy sai, bị bắn ngược vào ranh giới san nền		Đã update
8	Sửa lỗi điền thừa thông tin trong lệnh DTKTN, phiên bản 2024 chỉ điền những đối tượng đánh dấu ✓ trên bảng		Đã update
9	Sửa lỗi không mở bản vẽ ADSCivil 2019		Đã update
10	Sửa lỗi trùng khối lượng vét bùn nhiều lần do người dung Undo		Đã update
11	Cập nhật nút giao (Thay đổi cách đặt giới hạn nút)		Đã update
12	Tăng độ chính xác hiển thị trong lệnh PSC mà không cần chỉnh trong lệnh Units để việc tìm kiếm và sửa tên cọc được chính xác. Ở phiên		Đã update

	bản cũ, nếu lý trình cọc lẻ (sau khi chèn osnap trên tuyến hoặc điều chỉnh tim tuyến) thì chọn cọc trên bảng sẽ không tìm đúng vị trí cọc dẫn đến đổi tên bị sai.	
13	Bổ xung đầy đủ thông tin dữ liệu tuyến trên các bản vẽ cũ	Đã update
14	Cho phép Xref đối với bản vẽ có tuyến từ ZWCad 2024	Đã update

Đăng ký dùng thử miễn phí: <https://adscivil.vn/campaign/625680658ae6709118ca2727/>

**Công ty TNHH Phần mềm Baezeni**

Địa chỉ: Tầng 2, Tòa nhà CT1AB – Mễ Trì Plaza, Nam Từ Liêm, Hà Nội.

Hotline: **0987 779 228** hoặc (024).3200.5386